App-tips voor jonge kinderen

Smartphones en tablets hebben aardig hun weg gevonden naar de Nederlandse gezinnen. Ook de jongste generatie gebruikt ze vaak al volop. Maar hoe vind je nu een goede app voor jonge kinderen?

Door: Susan Spekschoor

Een app moet kindvriendelijk zijn. Dit houdt in dat er geen reclame in mag zitten en dat kinderen er geen aankopen mee kunnen doen. Daarnaast is het belangrijk dat kinderen overal op kunnen drukken zonder dat ze op een informatiepagina, uitkomen, of dat nu in de App Store is of op internet. Gelukkig voorzien steeds meer apps de informatiebutton van een beveiliging, bijvoorbeeld via het uitvoeren van een rekensom of te vragen de button met twee vingers voor een bepaalde tijd vast te houden. Hiermee voorkom je onder andere ongewenste aankopen of zorg je ervoor dat een kind niet kan veranderen van app.

Niet te lang

Kinderen moeten zich op alle gebieden kunnen ontwikkelen. Voor bijvoorbeeld klimmen, klauteren en spelen met leeftijdgenootjes moet ook tijd worden ingeruimd. Kinderen tot twee jaar zouden daarom niet langer dan vijf minuten per dag met apps moeten spelen, onder begeleiding van een volwassene. Kinderen van twee tot vier jaar kunnen vijf tot tien minuten per keer met apps spelen, tot maximaal dertig minuten per dag. Zodra je merkt dat het kind moe wordt, is het beter om te stoppen.

Kinderen met een beperking

Gewoon speelgoed is voor kinderen met een lichamelijke beperking soms moeilijk te hanteren. Wanneer het vasthouden van een potlood of een muis te moeilijk is, lukt een grove beweging als swipen met een hand of een aantal vingers vaak nog wel. Dit kan al voldoende zijn voor leuke actie-reactie effecten in een app. Overigens zijn kinderen met een beperking beter geholpen als je eerst goed kijkt naar het kind en zijn vaardigheden en nauwkeurig bepaalt wat je wilt aanleren. Vervolgens kun je daar dan een geschikt middel bij zoeken. Dat kan een app op je tablet zijn, een computerspelletje of meer traditioneel spelmateriaal.

auteursinformatie

Susan Spekschoor is werkzaam bij De Onderwijsspecialisten – Ambulante Dienstverlening en eindredactrice Kleuterportaal. Via haar website verzamelt zij apps en ebooks voor kinderen en schrijft reviews over apps en ebooks. Voor meer tips en informatie: http://susan.spekschoor.nl

Empathie versterken

Meer leren over de behoeften van mensen met een beperking. Dát is 'De Wereld van EMPA', een gratis online game voor professionals, studenten en ouders.

Door: Tessa Kaufman

'De Wereld van EMPA' is gelanceerd door Bartiméus, zorginstelling voor mensen met een visuele en/of verstandelijke beperking. Initiatiefnemer dr. Paula Sterkenburg, GZ-psycholoog bij Bartiméus en VU-docent, benadrukt dat het een spel is voor mensen die wel óf niet te maken hebben met iemand met een beperking. "Een speler moet door vragen te beantwoorden steeds een probleemsituatie oplossen tussen een opvoeder en een kind." Het spel duurt ongeveer 40 minuten en bestaat uit zes levels. Aan het einde ontvang je per e-mail een bewijs van deelname met een empathie-score.

De game is gebaseerd op de gehechtheidstheorie, die stelt dat een kind behoefte heeft aan een veilige relatie met een nabij persoon om van daaruit de wereld te verkennen, te ontwikkelen en om steun bij te zoeken in tijden van stress. Sterkenburg: "Daarbij is het belangrijk dat de vertrouwde persoon de signalen van het kind begrijpt en er passend op reageert. Dit kan extra ingewikkeld zijn wanneer het gaat om de signalen van mensen met een beperking. De vertrouwde persoon heeft dan ook een extra goed inlevingsvermogen nodig."

Het spel is te spelen op: www.dewereldvanempa.nl

Dit artikel is verschenen in Vakblad Vroeg (maart) nr. 1-2014, www.vakbladvroeg.nl

Tien gouden App-Tips

De volgende tips zijn gericht op kinderen vanaf ongeveer anderhalf jaar. Aangezien de kinderen nog jong zijn, is het verstandig eerst zelf de app te bekijken. Je kunt dan meteen in het menu een keuze maken voor een bepaald spel of onderdeel.

Sound Touch 2, € 1,99 ● ● ●
De app is eenvoudig in gebruik en zorgt vooral voor veel plezier. De zes onderwerpen zijn ieder voorzien zijn van twaalf passende illustraties. Goed voor de woordenschat.

Foto Buttons, € 1,79 ● ●
Een eenvoudige, maar juist daardoor erg mooie app. Raak een button aan en kijk wat er gebeurt. Een aanrader.

Video Touch Dieren, € 1,99 ● ● ●
Zodra het kind een van de twaalf cartoons aanraakt verschijnt er een videofragment van een dier. Snel resultaat door eenvoudige actie – reactie handeling.

Jop gaat eten, € 1,79 ● ● ●
De app bevat tien kleurrijke spellen zoals:
boodschappen doen, tafel dekken, koken, afwassen en meer.

Kiekeboe, € 0,89 ● ●
Door middel van swipen of tegeltjes draaien 'tovert' een kind een foto tevoorschijn. Goed voor de motoriek en de ontwikkeling van de woordenschat. Je kunt zelf foto's toevoegen.

Lego Duplo Train, gratis ● ● ●
Een app van Duplo met herkenbare figuren en voorwerpen.
Het kind ontdekt van alles tijdens het spelen.

Kikker, € 4,49 ● ●
Kikker is jarig en het kind mag helpen met de voorbereidingen. De app bevat vier spellen, gericht op creativiteit, spelen en puzzelen.

De tuin van Nijntje, € 2,99 ●
Kinderen kunnen Nijntje helpen met zaadjes zaaien, harken en meer. Het verhaal kan een volwassene ook zelf inspreken en de app bevat leerzame spellen.

Dikkie Dik, tijdelijk gratis ● ●
Binnen deze app kun je maximaal zes bundels downloaden met ieder vier verhalen, voorgelezen door Jet Boeke. Door te swipen kunnen kinderen zelf de bladzijde omslaan.

Toca Band, € 2,69 ● ●
Kies één van de karakters en geef deze een plekje op het podium. Er ontstaat een geluid. Door meerdere karakters te plaatsen maakt het kind een eigen, unieke melodie.

● =iPad, ● = iPhone, ● = Android

Dit artikel is verschenen in Vakblad Vroeg (maart) nr. 1-2014, www.vakbladvroeg.nl