

Onderwijsapps Onderwijsapps Onderwijsapps

Onderwijsapp

Lesidee

Susan Tipt Apps

In deze rubriek worden educatieve apps, taaltools en lesplannen uitgelicht.

Even voorstellen

Mijn naam is Susan Spekschoor en ik werk als leerkracht op De Ziep. Deze VSO school geeft onderwijs aan leerlingen (12-20 jaar) met een verstandelijke of meervoudige beperking. Daarnaast ben ik zzp'er, verzorg ik onder meer presentaties en workshops rondom inzet van iPad en apps in het onderwijs en geef ik trainingen. Via mijn site houd ik jullie graag op de hoogte van de (tijdelijk) gratis en nieuwste apps en e-books. Regelmatig schrijf ik recensies en blog over diverse onderwijsmaterialen. Ben je nieuwsgierig geworden? Neem dan een kijkje op susanspekschoor.nl. Volg mij op Twitter, Facebook, Pinterest, LinkedIn en/of Instagram om op de hoogte te blijven. Dit schooljaar zal ik in deze rubriek diverse apptips met jullie delen.



LO-app - PO & VO

Geschikt voor iPad en iPhone - Gratis

Geef jij bewegingsonderwijs en wil je graag de iPad inzetten tijdens jouw lessen? In de LO-app vind je onder meer animaties van spellessen voor het primair en het voortgezet onderwijs, leskaarten, muziek voor shuttle-run testen en apps die je in kunt zetten tijdens de gymles. Wil je meer weten over de sportregels? Dezelfde makers hebben ook een (betaalde) app gemaakt met regels van diverse spellen en sporten.

Foldify - PO en onderbouw VO

Geschikt voor iPad en iPhone - € 4,49

Met Foldify en Foldify Zoo ontwerp je jouw eigen karakters, voorwerpen en dieren. Maak een keuze uit een karakter, een voorwerp of een dier. Links in beeld zie je jouw keuze in 3D, rechts in beeld als plat ontwerp. Kleur, vul, gum, voeg afbeeldingen en foto's toe of kies een van de vele stickers in de app. Wanneer je klaar bent, kun je deze uploaden en verzenden of direct printen. Nu nog knippen en plakken en je hebt jouw eigen ontwerp in handen.



Storest - PO

Geschikt voor iPad - € 3,49

Veel (jonge) kinderen vinden het leuk om te spelen alsof ze in een winkel zijn. Deze app kun je op twee manieren inzetten. De eerste manier is winkelen in de app. Kies de gewenste producten en voeg deze toe aan jouw winkelwagen. Aan het einde leg je de producten op de band en de kassa vertelt jou hoeveel geld je moet betalen. Je wordt een klein beetje op weg geholpen met betalen: er ligt al wat geld klaar en alles wat je in de kassa legt wordt automatisch van het bedrag afgetrokken. Betaal je te veel? Dan krijg je het restbedrag terug. De andere manier is alle producten en al het geld printen. Aan alle producten zit een QR-code verbonden, zodat je de producten ook echt met de camera van de iPad kunt scannen. Je kiest dan in de app voor de kassa. Scan de QR-codes en geef bij de kassa aan met hoeveel geld de klant betaalt. Een aanrader voor in de klas! Tip: lamineer de producten, zo gaan ze nog langer mee. Voor een uitgebreide recensie, kijk op <https://bit.ly/2PSrBIS>.

De Alles Machine - PO

Geschikt voor Android, iPad en iPhone - € 3,99

Met deze app bouwen kinderen hun eigen machines. Een stukje techniek, maar er wordt ook een beroep gedaan op het inzicht. Door gebruik te maken van de camera, de luidsprekers en de microfoon van jouw device, maak je onder meer een lamp of een kaleidoscoop. Je kunt verschillende onderdelen (in de app) met elkaar verbinden en zo oneindig veel machines maken. Ieder gemaakte machine kan bewaard worden. Mooie app voor ontdekkers en makers.



Fiete Math Climber - PO

Geschikt voor Android, iPad en iPhone - € 4,99

Een nieuwe reken-app met Fiete in de hoofdrol. Je kunt kiezen uit rekenen tot 20, 50, 100 of 1.000. En optellen, aftrekken, delen of vermenigvuldigen. Tevens maak je een keuze of je met of zonder tijd speelt. Heb je de som goed, dan gaat de figuur een trede omhoog. Heb je een fout antwoord getypt, dan gaat de figuur een trede omlaag. Het kind verdient munten met goede antwoorden. Hiermee speelt hij of zij nieuwe figuren vrij. Een mooie app om te oefenen met het rekentempo of het automatiseren. De taal in de app is Engels. Maar als kinderen het menu eenmaal kennen, dan speelt de taal geen rol. In het menu kun je als ouder of leerkracht zien hoe het kind de sommen heeft gemaakt.

Kant-en-klare digitale lessenseries

Het hele schooljaar kun je vooruit met de Prowise Presenter lessenseries. Volg en gebruik de volledige lessenseries van verschillende vakken of behandel enkele thema's. Lessen zijn vanzelfsprekend interactief.

Sociaal emotionele ontwikkeling

Fijn omgaan met jezelf en anderen is al vroeg belangrijk. Ontwikkel sociale vaardigheden aan de hand van zes verschillende thema's, zoals verschillen tussen mensen.



onderbouw t/m groep 4

Spelling

Alle spellingcategorieën komen aan bod. Bijvoorbeeld woorden met sch en schr of ng- en nk-woorden. De lessen ondersteunen de leerkracht tijdens de directe instructie.



groep 4 en groep 5

Rekenen met procenten

De les bevat uitleg over procenten en interactieve opdrachten. Leer o.a. hoe breuken en procenten samenhangen en bereken percentages met contextsommen.



groep 6 t/m groep 8

Economie

Ontwikkel de economische kijk op maatschappelijke ontwikkelingen. Begrippen als koopkracht, inflatie, woningmarkt, arbeidsmarkt en verzekeren komen voorbij.



vmbo 3

Wiskunde

De wiskundelessen ken je vast al van vorig jaar. Dit jaar wordt deze lessenserie verder uitgebreid met o.a. lineaire en kwadratische formules, letterrekenen met machten en meetkunde.



onderbouw havo/vwo

Voor alle klassen verschijnen het hele schooljaar nog veel meer kant-en-klare lessen!



- Check alle lessen in de community van Prowise Presenter in de map 'Prowise' of op tips.prowise.com.
- Als eerste op de hoogte zijn van de nieuwste tips per e-mail? Meld je aan via www.prowise.com/tipvandeweek of scan de QR-code.